UB-Meta™

|  |
| --- |
| 디자인 이클립스 셋팅 가이드 |

**Version 1.0.0**

**2016-05-18**

**logo_2**

Copyrightⓒ 2016 UBoneCO., Ltd. All right reserved.

본 문서는 (주)유비원의 Solution제작 산출물로써 (주) 유비원의 지적 자산이므로

본 문서의 형태 및 내용을 다른 용도로 임의 사용 또는 변경할 수 없음을 밝힙니다.

Revision History

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Revision*** | ***Revised Date*** | ***Author*** | ***Authorized***  ***By*** | ***Comments*** | ***Reference*** |
| 1.0 |  | 강영운 |  | 초본 |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Table of Contents

[Revision History 2](#_Toc451248941)

[Table of Contents 3](#_Toc451248942)

[1. 개요 1](#_Toc451248943)

[2. 관련파일 2](#_Toc451248944)

[3. 적용가이드 3](#_Toc451248945)

[3.1. 소스파일의적용 3](#_Toc451248946)

[3.2. Web.xml에필터추가 3](#_Toc451248947)

[3.3. 기능확인 3](#_Toc451248948)

# 개요

디자이너의 개발환경을 이클립스에서 신규 프로젝트를 생성하는 방법에 대한 간략한 가이드를 제공합니다.

기본적으로 ub\_baseweb\_3.x 프로젝트를 기준으로 복사본 프로젝트를 생성후 디자이너 SVN저장소에 추가하는 과정에 대한 정리입니다.

# 적용가이드

## ub\_baseweb\_3.x 프로젝트 받기